Encontrar el mejor camino con el uso de deap

gen nevals mean min max

0 10 44.7 25 54

1 8 43.7 28 53

2 4 41.3 28 51

3 5 40.5 30 50

4 9 36.3 30 42

5 7 34.3 30 52

6 8 29.7 26 31

7 10 29.2 25 30

8 8 28.5 25 30

9 6 28.9 25 54

10 10 25 25 25

11 10 25 25 25

12 10 25 25 25

13 8 25 25 25

14 8 28.4 25 42

15 10 25 25 25

16 8 25 25 25

17 8 25 25 25

18 8 25 25 25

19 10 26.7 25 42

20 10 25 25 25

21 10 25 25 25

22 9 26.8 25 39

23 8 25.5 25 30

24 10 25 25 25

25 8 25 25 25

26 7 25 25 25

27 10 26.6 25 41

28 8 25 25 25

29 8 25 25 25

30 8 25 25 25

------------Resultados---------------

[[3, 1, 0, 2, 4], [3, 1, 0, 2, 4], [3, 1, 0, 2, 4], [3, 1, 0, 2, 4], [3, 1, 0, 2, 4], [3, 1, 0, 2, 4], [3, 1, 0, 2, 4], [3, 1, 0, 2, 4], [3, 1, 0, 2, 4], [3, 1, 0, 2, 4]]

------------Mejor Camino---------------

[[3, 1, 0, 2, 4]]

------------Distancia Mínima---------------

(25,)

Como vemos se procesa en varias generaciones para ir buscando el mejor camino dando como resultado, la distancia de 25 y ese camino a recorrer

En este caso se usó el algoritmo que iría armando su propio camino viendo las posibilidades, dividiéndose así mismo.

En este caso el camino optimo seria de E-C-A-B-D, con un valor de 25

